

Allgemeines für den Veranstalter

Infomaterial

Auf Anfrage sind per e-mail oder auf dem Postweg folgende Materialien erhältlich:

- ◆ Plakatvorlage als PDF oder GIF, auf Wunsch auch als Druck in DIN A3
- ◆ Flyervorlage als PDF oder GIF
- ◆ individualisierte Presstexte als DOC, PDF oder ausgedruckt
- ◆ Programme als DOC, PDF oder ausgedruckt, Format nach Absprache
- ◆ Fotos (als Datei oder Abzug)

Bühnenanweisung

- ◆ Das Flötenspektakel benötigt eine Bühne von mindestens ca 5mx4m.
- ◆ Eine Verstärkeranlage ist nicht erforderlich
- ◆ Eine Mikrofonanlage für Ansagen ist je nach Größe des Veranstaltungsraumes möglicherweise von Vorteil
- ◆ Im Bühnenbereich muss ausreichende Beleuchtung möglich sein
- ◆ Ein Ablagetisch für die Instrumente wird benötigt
- ◆ Ein Stuhl für die Harfenistin wird benötigt
- ◆ Open Air: Der Bühnenbereich muss vollständig gegen Regen geschützt sein
- ◆ eine abschließbare Künstlergarderobe muss vorhanden sein
- ◆ eine Toilette muss zur Verfügung stehen

Gage

Die Gage für ein Konzert hängt von vielen Faktoren ab und ist immer individuelle Verhandlungssache

Fahrtkosten

Die Fahrtkosten werden in der Regel extra mit 0,40 € pro km pro Fahrzeug (in der Regel mindestens 2 Autos) berechnet, wenn die Anfahrt mehr als 80 km beträgt. Innerhalb 80 km werden in der Regel keine zusätzlichen Fahrtkosten berechnet.

Spesen

Bei Auftritten, die mehr als 200 km von Frankfurt am Main entfernt liegen, kann eine Übernachtungsorganisation erforderlich werden. Die Verantwortung und Kosten hierfür trägt in der Regel der Veranstalter.

Gema

Der Veranstalter erhält eine vollständige Liste für die Gema. Die Gemagebühren trägt der Veranstalter.

Vertrag

Für jeden Auftritt des Flötenspektakels wird eine schriftliche Auftrittsvereinbarung erstellt, wobei entweder der Veranstalter einen Vertrag an das Flötenspektakel schickt, oder die Vertragsvorlage des Flötenspektakels verwendet wird.

Kontakt

Heidi Ickert
Im Sachsenlager 13
60322 Frankfurt
Tel. 069/593662
info@floetenspektakel.de
www.floetenspektakel.de